Java中的封装（Polymorphism）思想

1. **如果类中的某个属性定义权限为private，则若要对其赋值，需要在此类中再定义一个方法对其赋值才可以，因为private 变量只能在此类中进行操作，如果直接在类外赋值，是不合法的。所以一般地，类的属性就会对应有两个方法，一个是setXxx方法（设置此值），一个是getXxx方法（获取此值）。**

**setXxx方法一般是返回void的，而getXxx方法返回值是相应的数据类型。**

1. **把属性定义为private（把属性隐藏起来）就是封装特性的体现。封装需要另外提供方法。一般情况下，都需要对属性进行封装隐藏，提高安全性。由于属性中一般存放的是数据，为了保护这些属性，封装的目的是为了对属性进行可控（通过相应方法进行控制）。**
2. 封装可以隐藏细节，将变化隔离，便于使用，可以提高安全性，提高复用性。
3. 封装的原则： 将**不需要向外界提供的内容（包括属性和方法）**都隐藏起来，当把属性隐藏起来时，需要向外界提供公共方法对其访问。例如：在java中最基本的封装就是方法，不需要知道怎么实现此方法功能的，只需要知道其是干什么的即可。类也是一种封装。
4. 隐藏属于封装，但是封装的概念很广。